

โครงการวิจัยระดับปริญญาตรี ปีการศึกษา 2560
สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

หัวข้อเรื่อง : การผลิตการ์ตูนแอนิเมชั่นให้ความรู้ด้านสุขภาพ เรื่อง “การล้างมือ 7 ขั้นตอนเพื่อส่งเสริมสุขภาพที่ดี”
 Production of cartoon animation to educate health issue "Seven steps of wash hands for good health."

จำนวนผู้วิจัย 1 คน

ความนำ

เนื่องจากปัจจุบัน พบรีวิวโรมากมายที่สามารถติดต่อผ่านการสัมมัสซึ่ง “มือ” คืออวัยวะที่ใช้ทำกิจกรรมต่างๆ มากมาย จึงเป็นอวัยวะที่สัมผัสรับรู้ภัยของตนเอง ร่างกายผู้อื่นและสิ่งแวดล้อมทั่วไป ซึ่งมีทั้งที่สะอาดและสกปรก อาจจำเป็นเชื้อโรคเข้าสู่ร่างกายได้โดยง่าย และก็สามารถกระจายเชื้อไปสู่ผู้อื่น จากการสัมผัสนโดยตรงหรือสัมผัสด้านตัวกลาง จากข้อมูลองค์การอนามัยโลก พบว่าในแต่ละปีมีเด็กมากกว่า 1.5 ล้านคนต้องเสียชีวิตจากโรคท้องร่วง โรคมือเทาปาก โรคติดเชื้อระบบเดินหายใจ เป็นต้น หากเชื้อโรคก่อให้เกิดโรคท้องร่วง อันเป็นผลมาจากการขาดสุขอนามัยที่ดี และจะลดการล้างมืออย่างถูกวิธีให้ความสำคัญกับการล้างมือด้วยสบู่อย่างถูกวิธีเป็นประจำ ตลอดจนเกิดการปฏิบัติอย่างเป็นรูปธรรมเพื่อลดการเจ็บป่วยของเด็กในความรับผิดชอบของโรงพยาบาลส่งเสริมสุขภาพตำบลครึ่งหมวดเก้า และเป็นการส่งเสริมสุขภาพทั้งระยะสั้นและระยะยาว

การให้ความรู้ในเรื่องเชื้อโรคและสุขอนามัยที่ดี จึงเป็นสิ่งสำคัญ การเผยแพร่มีหลายช่องทาง แต่จาก การศึกษาพบว่า สื่อที่จะทำให้ผู้รับรู้เข้าใจมากเป็นสื่อที่น่าสนใจ มีสิ่งดึงดูด ซึ่งปัจจุบันด้วยความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสื่อมัลติมีเดีย จึงนิยม แอนิเมชั่น ให้เป็นสื่อกลางในการเผยแพร่ความรู้มากยิ่งขึ้น เพราะแอนิเมชั่น สามารถทำให้มีความน่าสนใจมากขึ้นในเด็ก ซึ่งเรามักเลือกที่จะมองรูปภาพหรืออะไรที่มีสีสันก่อนมองเนื้อหาเสมอ แอนิเมชั่นนี้ได้เข้ามาบีบทบาทกับงานหลายด้าน ซึ่งแต่ละองค์กร/หน่วยงานก็นำไปประยุกต์ใช้ในงานหลายประเภท และในการจัดทำสื่อการเรียนการสอน ก็ได้หันมาใช้งานแอนิเมชั่นใน การผลิตมากขึ้น งานด้านแอนิเมชั่นจึงเป็นงานที่มีคุณค่า เนื่องจากประโยชน์ของสื่อแอนิเมชั่นมีมากมาย เช่น สามารถสื่อความหมายให้เข้าใจได้ง่าย ใช้แอนิเมชั่นในการช่วยจำ แสดงถึงคุณภาพสนใจ แอนิเมชั่นสามารถ อธิบายเรื่องราวที่ซับซ้อน เข้าใจยากให้เราเข้าใจได้ง่ายขึ้น เพราะสื่อแอนิเมชั่นมีความน่ารักสดใส ในตัวของมันเองอยู่แล้ว มีทั้งภาพ เสียง เป็นองค์ประกอบหลัก

ดังนั้น ผู้จัดทำโครงการจึงได้มีแนวคิดในการจัดทำการ์ตูนแอนิเมชั่นเพื่อส่งเสริมความรู้ความเข้าใจ ก្នុងการส่งเสริม การล้างมือ 7 ขั้นตอนขึ้น และจะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมขั้นพื้นฐานที่เริ่มจาก การที่เด็กรักที่จะมีมือสะอาดจนนำไปสู่การเป็นผู้มีความตระหนักรักสุขภาพของตนเองในอนาคต จากการสำรวจเด็กนักเรียนในยุคปัจจุบันว่าสนใจในเรื่องของการ์ตูนแอนิเมชั่นมากกว่าการอธิบายแบบบรรยายแบบพูด

.....
 นางสาว นิตยา วงศ์
 (นายพงศ์เทพ หลิวพัฒวงศ์)
 (ผู้เสนอโครงการ)

.....
 (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ไพจิตร สุขสมบูรณ์)
 (ประธานสาขาวิชาฯ)

พระเด็กเหล่านักจะเป็นหน่าย่าง และไม่ค่อยให้ความสนใจ โดยในปัจจุบันการสร้างผลงานด้านแอนิเมชั่น สามารถทำขึ้นได้ในหลากหลายรูปแบบ ขึ้นอยู่กับว่าจุดประสงค์ของขึ้นงานนั้นจะให้ความบันเทิงแก่ผู้ชม หรือนำเสนอความรู้ความเข้าใจในรูปแบบไหน แอนิเมชั่นจึงเหมาะสมแก่การนำเสนอเพื่อคนในยุคปัจจุบันนั้น เริ่มให้ความสำคัญกับการนำเสนอในรูปแบบสื่อใหม่ ๆ เช่น แอนิเมชั่น เพราะแอนิเมชั่นนั้นสามารถสร้างได้ทั้ง ความบันเทิงหรือให้ความรู้ความเข้าใจตามผลงานขึ้นนั้น ดังนั้นจึงได้นำเสนอการลังมือ 7 เพื่อให้ความรู้ ความเข้าใจในแนวทางการดูแลที่ถูกต้อง โดยจุดประสงค์ของโครงการนี้เกี่ยวกับการสร้างการ์ตูน และความเข้าใจในแนวทางการดูแลที่ถูกต้อง แอนิเมชั่นให้ความรู้ด้านสุขภาพ ตอน การลังมือ 7 เพื่อส่งเสริมสุขภาพที่ดีโดยใช้รูปแบบของการ์ตูน แอนิเมชั่น เพื่อให้เกิดความน่าสนใจในการรับชมสาระสำคัญของเนื้อเรื่อง และเป็นการเผยแพร่ เกี่ยวกับ แอนิเมชั่น เพื่อให้เกิดความน่าสนใจในการรับชมสาระสำคัญของเนื้อเรื่อง และเป็นการเผยแพร่ เกี่ยวกับ ปัญหาของเชื้อโรคที่เกิดจากการลังมือไม่สะอาด ในอีกมุมของหนึ่ง ซึ่งเลี้ยงเห็นประโยชน์ต่อสังคมไทยที่จะ มุ่งเน้นให้เยาวชนได้ทราบถึงความสำคัญผ่านสื่อการ์ตูนแอนิเมชั่น

ด้วยเหตุนี้ ผู้จัดทำจึงคิดว่า ควรจัดทำการ์ตูนแอนิเมชั่นขึ้นมา เพื่อให้เด็ก ๆ เหล่านี้ได้รู้จักวิธีการลังมือที่ถูกต้อง ผ่านการ์ตูนแอนิเมชั่นเกี่ยวข้องกับ การลังมือ 7 ขั้นตอน เพื่อส่งเสริมสุขภาพที่ดี เพื่อให้เกิด ความน่าสนใจในการรับชมสาระสำคัญของเนื้อเรื่อง และเป็นการเผยแพร่การลังมือ 7 ขั้นตอน เพื่อส่งเสริม สุขภาพที่ดีในอีกมุมของหนึ่ง ซึ่งเลี้ยงเห็นประโยชน์ต่อสังคมไทยต่อไป

วัตถุประสงค์

- เพื่อใช้แอนิเมชั่นเป็นสื่อกลางในการการส่งเสริมการลังมืออย่างถูกวิธีแสดงให้เห็นถึงความสำคัญของ การดูแลสุขภาพ
- เพื่อสนับสนุนงานแอนิเมชั่นให้เป็นสื่อกลางแทนการเล่าเรื่องเพื่อที่จะได้มีความหลากหลายมากขึ้น
- เพื่อแสดงศักยภาพของสาขาวิชาชีวกรรมช้อฟต์แวร์ โดยกำหนดให้น้องซอฟต์อิงเป็นตัวแทนของ สาขาให้เป็นที่รู้จักมากขึ้น
- เพื่อให้ประชาชนและเยาวชนตระหนักรถึงการลังมืออย่างถูกวิธีและนำไปเผยแพร่สู่สาธารณะ

ขอบเขตโครงการ

- การผลิตต้องประกอบด้วยโครงเรื่องการ์ตูนที่จะสร้างได้ โดยจะรับผิดชอบในการสร้าง 1 เรื่อง
- การผลิตต้องมีระยะเวลาของการนำเสนอไม่ต่ำกว่า 5 นาทีแต่ไม่เกิน 15 นาที
- การผลิตต้องมีการออกแบบตัวการ์ตูนที่เกี่ยวข้องในเรื่องที่สร้าง
- การผลิตต้องจัดทำสถาบันรับรอง ของแอนิเมชั่นที่จะสร้างมาเรียงต่อกันเป็นฉบับ โดยลำดับจากแต่ละ ฉบับไว้ตั้งแต่ฉบับเริ่มเรื่องจนถึงฉบับเรื่องตามบทดำเนินเรื่อง
- การผลิตต้องสามารถสร้างเสียงประกอบในการ์ตูนให้ได้ตามบทดำเนินเรื่องในแต่ละภาคและ กำหนดให้เป็นเสียงเฉพาะแก่ตัวการ์ตูนนั้นๆ
- การผลิตต้องสามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวสอดคล้องตามสถาบันรับรอง
- การผลิตต้องมีการทดสอบจังหวะการเคลื่อนไหวของ การ์ตูน กับเสียงประกอบภายในของฉบับนั้น ๆ

นายพงศ์เทพ พลวัฒนาวงศ์
(นายพงศ์เทพ พลวัฒนาวงศ์)
(ผู้เสนอโครงการ)

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ไพจิตร สุสมบูรณ์
(ประรานสาขา)

8. เมื่อเสร็จสิ้นการผลิตต้องสามารถนำเอกสารเข้าสู่ระบบดังกล่าว ผนวกกับเว็บสาขาวิชาเพื่อนำเสนอผลงาน โดยร่วมกันสร้างพื้นที่รักกับการลังมือ 7 ชั้นตอน เพื่อส่งเสริมสุขภาพที่ดี และกำหนดให้น้องซอฟต์อิงเป็นตัวการ์ตูนกลางที่เสนอเนื้อหาสาระในฐานะตัวแทนของสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

จากการเสนอโครงการ (ระดับปริญญาตรี ปีการศึกษา 2560) ฉบับนี้ ข้าพเจ้าและคณะขออภัยยัง ว่า ได้รับดำเนินการจัดทำโครงการเพื่อให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ และขอบเขตโครงการที่ได้ระบุไว้ข้างต้น ทุกประการ

นายพงศ์เทพ หลิ่วพัฒนาวงศ์

ผู้เสนอและจัดทำโครงการ
(นายพงศ์เทพ หลิ่วพัฒนาวงศ์)



อาจารย์ปรีกษาโครงการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ไฟจิตร สุสมบูรณ์)



ประธานสาขาวิชานักออกแบบ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ไฟจิตร สุสมบูรณ์)