

โครงการวิจัยระดับปริญญาตรี ปีการศึกษา 2560
สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

หัวข้อเรื่อง : การผลิตการ์ตูนแอนิเมชั่นให้ความรู้ด้านสุขภาพ เรื่อง “ป้องกันฟันผุ”
 Production of cartoon animation to educate health issue " Prevent decay teeth."

จำนวนผู้วิจัย 1 คน

ความนำ

จากข้อมูลระบบเฝ้าระวังทันตสุขภาพ ปี 2556 พบว่า เด็กประถมศึกษาปีที่ 6 ร้อยละ 41 เคยมีฟันผุ โดยมีรอยโรคฟันผุในช่องปากประมาณ 1.5 ชีต่อคน ทำให้มีเด็กไทยทั่วประเทศมีฟันที่ต้องได้รับการดูแลรักษา มากถึง 1.2 ล้านซี ทั้งนี้ก็มีสาเหตุมาจากการขาดการพัฒนาสุขภาพช่องปากในเด็ก โดยมุ่งเน้นการดำเนินงานเชิงนโยบาย เพื่อป้องกันฟันผุ ซึ่งจากผลสำรวจสภาวะสุขภาพช่องปากของคนไทยที่ ผ่านมา พบว่า เด็กวัยเรียนมีปัญหาโรคฟันผุอยู่มาก สาเหตุส่วนหนึ่งของโรคฟันผุในเด็กเกิดจากพฤติกรรมการ บริโภคที่นิยมกินขนมกรุบกรอบและน้ำหวาน นอกจากจะสร้างความเจ็บปวด การติดเชื้อ และปัญหาการบด เครีย瓦หารแล้ว ยังส่งผลต่อน้ำหนัก การเจริญเติบโต และบุคลิกภาพ รวมไปถึงผลกระทบต่อการเรียน ทำให้ เด็กหยุดเรียน

การให้ความรู้ในเรื่องฟัน และสุขอนามัยที่ดีในช่องปาก จึงเป็นสิ่งสำคัญ การเผยแพร่มีหลายช่องทาง แต่จากการศึกษาพบว่า สื่อที่จะทำให้ผู้รับรู้เข้าสารมัคเป็นสื่อที่น่าสนใจ มีสิ่งดึงดูด ซึ่งปัจจุบันด้วย ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสื่อมัลติมีเดีย จึงนิยม แอนิเมชั่น ให้เป็นสื่อกลางในการเผยแพร่ ความรู้มากยิ่งขึ้น เพราะแอนิเมชั่น สามารถทำให้มีความน่าสนใจมากขึ้นในเด็ก ซึ่งเรามักเลือกที่จะมอง ความรู้มากยิ่งขึ้น เพราแอนิเมชั่น สามารถทำให้มีความน่าสนใจมากขึ้นในเด็ก ซึ่งแต่ละ รูปภาพหรืออะไรที่มีสีสันก่อตื่น朦งเนื้อหาเสมอ แอนิเมชั่นนี้ได้เข้ามายึดบ탕กับงานหลายด้าน ซึ่งแต่ละ องค์กร/หน่วยงานก็นำไปประยุกต์ใช้ในงานหลายๆประเภท และในการจัดทำสื่อการเรียนการสอน ก็ได้หันมา ใช้งานแอนิเมชั่นในการผลิตมากขึ้น งานด้านแอนิเมชั่นจึงเป็นงานที่มีคุณค่า เนื่องจากประโยชน์ของสื่อแอนิ เมชั่นมีมากมาย เช่นสามารถสื่อความหมายให้เข้าใจได้ง่าย ใช้แอนิเมชั่นในการช่วยจำ และดึงดูดความ สนใจ แอนิเมชั่นสามารถอธิบายเรื่องราวที่ซับซ้อน เข้าใจยากให้เราเข้าใจได้ง่ายขึ้น เพราะสื่อแอนิเมชั่นมี ความน่ารักสดใส ในตัวของมันเองอยู่แล้ว มีทั้งภาพ เสียง เป็นองค์ประกอบหลัก

ดังนั้น ผู้จัดทำโครงการจึงได้มีแนวคิดในการจัดทำการ์ตูนแอนิเมชั่นเพื่อส่งเสริมความรู้ความเข้าใจ ก็ยังกับการส่งเสริมสุขภาพอนามัยในช่องปาก และการป้องกันฟันผุ และจะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลง พฤติกรรมขั้นพื้นฐานที่เริ่มจากการที่เด็กเป็นผู้มีความตระหนกและรักษาฟันของตนเอง ของตนเองในอนาคต จากการสำรวจเด็กนักเรียนในยุคปัจจุบันว่าสนใจเรื่องของการ์ตูนแอนิเมชั่นมากกว่าการอธิบายแบบบรรยาย จากการสำรวจเด็กนักเรียนในยุคปัจจุบันพบว่าสนใจในเรื่องของการ์ตูนแอนิเมชั่นมากกว่าการอธิบายแบบบรรยาย แบบพูด เพราะเด็กเหล่ามักจะเบื่อหน่ายง่าย และไม่ค่อยให้ความสนใจ โดยในปัจจุบันการสร้างผลงานด้านแอนิเมชั่นนั้น สามารถทำขึ้นได้ในหลากหลายรูปแบบ ขึ้นอยู่กับว่าจุดประสงค์ของขึ้นงานนั้นจะให้ความบันเทิง

ผู้จัดทำ **ลักษณะ**
 (นายพงษ์ศกร สิงห์สี)
 (ผู้เสนอโครงการ)



 (ผู้ช่วยศาสตราจารย์พิจิตร สุขสมบูรณ์)
 (ประธานสาขา)

แก่ผู้ชุมหรือนำเสนocommunityความรู้ความเข้าใจในรูปแบบใหม่ และนิเมชั่นจึงเหมาะสมแก่การนำเสนอเพื่อคนในยุคปัจจุบันนี้ เนื่องให้ความสำคัญกับการนำเสนอในรูปแบบสื่อใหม่ ๆ เช่น แอนิเมชั่น เพราะแอนิเมชั่นนั้นสามารถสร้างได้ทั้งความบันเทิงหรือให้ความรู้ความเข้าใจตามผลงานขั้นนั้น

ดังนั้นจึงได้นำเสนอการดูแลสุขภาพช่องปากเด็กวัยเรียน เพื่อให้ได้ความรู้และความเข้าใจในแนวทางการรักษาสุขภาพต้อง โดยจุดประสงค์ของโครงการนี้เกี่ยวกับการสร้างการตูนแอนิเมชั่นให้ความรู้ด้านการดูแลสุขภาพช่องปากเด็กวัยเรียน โดยใช้รูปแบบของการตูนแอนิเมชั่น เพื่อให้เกิดความน่าสนใจในการรับชมสาระสำคัญของเนื้อเรื่อง และเป็นการเผยแพร่เกี่ยวกับปัญหาฟัน ในอีกมุมมองหนึ่ง ซึ่งเล็งเห็นประโยชน์ต่อสังคมไทยที่จะมุ่งเน้นให้เยาวชนได้ทราบถึงความสำคัญเกี่ยวกับฟันผุ และแนวทางการดูแลรักษาสุขภาพอนามัยในช่องปากที่ถูกต้อง โดยรับทราบแนวคิดผ่านสื่อการตูนแอนิเมชั่นนั้นเอง

ด้วยเหตุนี้ ผู้จัดทำจึงคิดว่า ควรจัดทำ การตูนแอนิเมชั่นนี้ขึ้นมา เพื่อให้เด็ก ๆ เหล่านี้ได้รู้จักการดูแลสุขภาพช่องปากเด็กวัยเรียน เพื่อให้เกิดความน่าสนใจในการรับชมสาระสำคัญของเนื้อเรื่อง และเป็นการเผยแพร่การดูแลสุขภาพช่องปากเด็กวัยเรียน ในอีกมุมมองหนึ่ง ซึ่งเล็งเห็นประโยชน์ต่อสังคมไทยที่จะมุ่งเน้นให้เยาวชนรู้จักการดูแลสุขภาพช่องปากได้รับทราบแนวคิดผ่านสื่อการตูนแอนิเมชั่น และผลิตเพื่อเล็งเห็นประโยชน์ต่อสังคมไทยต่อไป

วัตถุประสงค์

- เพื่อใช้แอนิเมชั่นเป็นสื่อกลางในการส่งเสริมการดูแลช่องปาก แสดงให้เห็นถึงความสำคัญของการดูแลสุขภาพช่องปากเด็กวัยเรียน
- เพื่อศึกษาค้นคว้าในเรื่องของการดูแลสุขภาพช่องปากเด็กวัยเรียน
- เพื่อสนับสนุนงานแอนิเมชั่นให้เป็นสื่อกลางแทนการเล่าเรื่องเพื่อที่จะได้มีความหลากหลายมากขึ้น
- เพื่อแสดงศักยภาพของสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ โดยกำหนดให้น้องซอฟต์อิ้งเป็นตัวแทนของสาขาให้เป็นที่รู้จักมากขึ้น
- เพื่อให้ประชาชนและเยาวชนตระหนักรถการล้างมืออย่างถูกต้องและนำไปเผยแพร่สู่สาธารณะ

ขอบเขตโครงการ

- การผลิตต้องประกอบด้วยโครงเรื่องการตูนที่จะสร้างได้ โดยจะรับผิดชอบในการสร้าง 1 เรื่อง
- การผลิตต้องมีระยะเวลาของการนำเสนอไม่ต่ำกว่า 5 นาทีแต่ไม่เกิน 15 นาที
- การผลิตต้องมีการออกแบบตัวการตูนที่เกี่ยวข้องในเรื่องที่สร้าง
- การผลิตต้องจัดทำสดต่อวัน ของแอนิเมชั่นที่จะสร้างมาเรียงต่อกันเป็นจำนวนมาก โดยลำดับจากแต่ละฉากให้ตั้งแต่ฉากเริ่มเรื่องจนถึงฉากจบเรื่องตามบทดำเนินเรื่อง
- การผลิตต้องสามารถสร้างเสียงประกอบในการตูนให้ได้ตามบทดำเนินเรื่องในแต่ละฉากและกำหนดให้เป็นเสียงเฉพาะแก่ตัวการตูนนั้นๆ
- การผลิตต้องสามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวสอดคล้องตามสคริปต์

ผู้ช่วย

ผู้ช่วย

(นายพงษ์ศกร สิงห์สี)
(ผู้เสนอโครงการ)

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ไพจิตร สุขสมบูรณ์)
(ประธานสาขา)

7. การผลิตต้องมีการทดสอบจังหวะการเคลื่อนไหวของการตุน กับเสียงประกอบภายในของฉากนั้น ๆ
8. เมื่อเสร็จสิ้นการผลิตต้องสามารถนำเอนไม้เข็นเรื่องดังกล่าว ผนวกกันเร็บสาขาวิชาเพื่อนำเสนอผลงาน โดยร่วมกันสร้างพื้นที่รู้จักกับการป้องกันฟันผุ และการดูแลสุขอนามัยในช่องปาก โดยกำหนดให้น้องซอฟต์อิงเป็นตัวการ์ตูนกลางที่เสนอเนื้อหาสาระในฐานะตัวแทนของสาขาวิชา วิศวกรรมซอฟต์แวร์

จากการเสนอโครงการ (ระดับปริญญาตรี ปีการศึกษา 2560) ฉบับนี้ ข้าพเจ้าและคณะขอยืนยัน ว่า
ได้รับดำเนินการจัดทำโครงการเพื่อให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ และขอบเขตโครงการที่ได้ระบุไว้ข้างต้น ทุก
ประการ

.....
.....

ผู้เสนอและจัดทำโครงการ

(นายพงษ์ศกร สิงห์สี)

.....
.....

อาจารย์ปรีดาโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ไฟจิตร สุขสมบูรณ์)

.....
.....

ประธานสาขาวิชานักเรียนของโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ไฟจิตร สุขสมบูรณ์)