

**โครงการวิจัยระดับปริญญาตรี ปีการศึกษา 2560
สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม**

**หัวข้อเรื่อง : การพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน เพื่อแนะนำปัญหาสุขภาพจากการรับประทานอาหารฟาสต์ฟู๊ด
และอาหารจังก์ฟู๊ด และการรักษาสุขภาพ**

**The development of cartoon animation for Health Issues from Eating fast food
and Junk foods, and Healthy living**

จำนวนผู้วิจัย 1 คน

ความนำ

ปัจจุบัน คนไทยมีการใช้ชีวิตอย่างเร่งรีบ ทำให้มีปัญหานี้เรื่องการออกกำลังกายและการรับประทานอาหาร จึงทำให้เกิดโรคต่างๆ ซึ่งล้วนแล้วแต่เป็นปัญหาสุขภาพ ที่พบทั้งในเด็กหรือผู้ใหญ่ อันเกิดจากเช่นพาย พฤติกรรมการรับประทานอาหารของคนในสมัยนี้ โดยมักจะเลือกรับประทานอาหารแบบง่ายๆ และรวดเร็ว ซึ่งเป็นอาหารที่ไม่มีประโยชน์อย่างเช่น อาหารฟาสต์ฟู๊ด (Fast Food) หรืออาหารจังก์ฟู๊ด (Junk Food) ซึ่งแปลเป็นภาษาไทยตรงตัวว่า “อาหารขยะ” หมายถึง อาหารที่ไม่มีคุณค่าทางโภชนาการใดๆ (NonNutritional Value) หรืออาหารที่ปรุงไว้แล้ว และสามารถเสิร์ฟให้กับลูกค้าได้ในทันที หรือใช้เวลาอันสั้น ในการเตรียมก่อนเสิร์ฟ เพราะอาหารเหล่านี้ มักถูกเตรียมและปรุงไว้จนสำเร็จรูป หรือกึ่งสำเร็จรูปแล้ว เมื่อลูกค้าสั่งก็จะเหลือเพียงขั้นตอนสุดท้าย คือการอุ่นเท่านั้น ซึ่งอาจจะไม่มีประโยชน์ทางโภชนาการที่เพียงพอ มักมีสารอาหารไม่ครบถ้วน มีไขมัน น้ำตาล แป้งเป็นส่วนใหญ่ จึงให้พลังงานสูงแต่ไม่มีคุณค่าทางโภชนาการ หรือไม่ให้สารอาหารที่มีประโยชน์กับร่างกาย โดยอาหารบางชนิดยังมีกลิ่น สารกันบูด ซึ่งมีโทษเดิมในปริมาณมาก ซึ่งอาจก่อให้เกิดโทษกับร่างกาย การกินอาหารประเภทนี้บ่อยๆ จะทำให้เสี่ยงต่อการเป็นโรคอ้วน เบาหวาน ความดันโลหิตสูง โรคหัวใจ และโรคไต ซึ่งต้องพบเจอด้วยวันจึงต้องมีวิธีการแก้ไขในเรื่องนี้ เช่น การรับประทานอาหารให้ถูกต้อง การออกกำลังกาย การรักษา เป็นต้น

การใช้สื่อแอนิเมชันเพื่อให้ความรู้เรื่องเหล่านี้ซึ่งเป็นสิ่งสำคัญที่จะช่วยให้คนหันมา_rักษาสุขภาพที่ถูกต้อง ซึ่งสามารถเผยแพร่ได้อย่างกว้างขวางผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต เนื่องจากสื่อแอนิเมชันสามารถดูได้ทุกเพศทุกวัยที่สื่อถึงราบรื่นต่างๆ ได้ชัดเจนและเป็นสื่อที่มีสีสันสดใส มีเนื้อหาที่ครบถ้วนในเวลาอันสั้นๆ มีภาพและเสียงเป็นองค์ประกอบหลักที่ทำให้ผู้ที่ดูเกิดความเข้าใจได้ง่ายมากยิ่งขึ้น

๑๗๖ ๒๘๙

(นาย อิทธิพล ได้ดี)

(ผู้เสนอโครงการ)



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ไพจิตร สุขสมบูรณ์)

(ประธานสาขา)

ดังนั้นจึงได้มีแนวคิดในการจัดทำอาหารตุ๋นแอนิเมชั่นเพื่อส่งเสริมความรู้เกี่ยวกับเรื่องอาหารสุขภาพและโรคทำให้เข้าใจเกี่ยวกับ อาหารในรูปแบบต่างๆ ปัญหาสุขภาพ โรคต่างๆ ที่เกิดขึ้นจากการรับประทานอาหาร ทำให้เห็นความสำคัญของการใช้ชีวิตในแต่ละวัน ในรูปแบบของสื่อแอนิเมชั่น เพราะสื่อแอนิเมชั่นช่วยให้ผู้ชม หลายประเภทสามารถรับชมได้ทำให้เกิดความบันเทิง ความรู้ ที่ทำให้เกิดประโยชน์ได้หลากหลายและสามารถเผยแพร่ได้หลายช่องทาง เช่น ผ่านหน่วยงานต่างๆ ผ่านอินเตอร์เน็ต เป็นต้น ทำให้คนไทยได้ทราบถึงเรื่อง ปัญหาสุขภาพ ผ่านสือการ์ตูนแอนิเมชั่นนั้นเอง

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้แอนิเมชั่นเป็นสื่อกลางในเรื่องของ อาหารและสุขภาพ และการดูแลสุขภาพที่ถูกต้อง
2. เพื่อให้เห็นความสำคัญของ การรับประทานอาหารกับปัญหาสุขภาพและการรักษาสุขภาพ
3. เพื่อให้ผู้ชมสามารถเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องการรับประทานอาหารกับปัญหาสุขภาพและการรักษา สุขภาพได้เข้าใจดีมากขึ้น

ขอบเขตของโครงการ

1. การผลิตต้องประกอบด้วยการ์ตูนแอนิเมชั่นที่จะสร้างโดยจะรับผิดชอบในการสร้างหนังเรื่อง
2. การผลิตต้องมีระยะเวลาการนำเสนอไม่ต่ำกว่า 5 นาที และไม่เกิน 15 นาที
3. การผลิตต้องมีการออกแบบตัวการ์ตูนที่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่สร้าง
4. การผลิตต้องจัดทำสตอร์บอร์ด ของแอนิเมชั่นที่จะสร้างมาเรียงต่อ กันเป็นฉบับ โดยกำหนดแต่ ละฉบับไว้ตั้งแต่เริ่มเรื่องจนถึงจากจบเรื่องตามบทเรื่อง
5. การผลิตต้องสามารถสร้างเสียงประกอบในการ์ตูนให้ได้ตามบทดำเนินเรื่องในแต่ละฉบับและ กำหนดให้เป็นเสียงเฉพาะแก่ตัวการ์ตูนนั้นๆ
6. การผลิตต้องสามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวสอดคล้องตามสตอร์บอร์ด
7. การผลิตต้องมีการทดสอบจังหวะการเคลื่อนไหวของการ์ตูน กับเสียงประกอบภายในของนาก นั้น ๆ
8. เมื่อเสร็จสิ้นการผลิตต้องสามารถนำแอนิเมชั่นเรื่องดังกล่าว ผนวกกันเว็บสาขาวิชาเพื่อ นำเสนอผลงาน โดยร่วมกับสร้างพื้นที่รู้จักกับปัญหาสุขภาพ และ แนวทางการรักษาที่ถูกต้อง และกำหนดให้น้องของพตอังเป็นตัวการ์ตูนกลางที่เสนอเนื้อหาสาระในฐานะตัวแทนของ สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

วันที่ ๑๘

(นาย อิทธิพล ได้ดี)

(ผู้เสนอโครงการ)

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ไพบูลย์ สุสมบูรณ์)

(ประธานสาขา)

จากการเสนอโครงการ (ระดับปริญญาตรี ปีการศึกษา 2560) ฉบับนี้ ข้าพเจ้าและคณะขออภัยยืนว่า
ได้รับดำเนินการจัดทำโครงการเพื่อให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ และขอบเขตโครงการที่ได้ระบุไว้ข้างต้น
ทุกประการ

๒๕๖๑ ๗๙๘

ผู้เสนอและจัดทำโครงการ

(นายอิทธิพล ได้ดี)



อาจารย์ปรีกษาโครงการ

(อาจารย์ศิรญาพัฒน์ เสนจันทร์ตีไชย)



ประธานสาขาวิชานักวิชาการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์เพ็จิตร สุสมบูรณ์)